

Reglamento del Campeonato por equipos de Albacete 2021

Categorías

Campeonato provincial por equipos 1ª División:

Las partidas se jugarán en las sedes de cada club exceptuando las dos últimas rondas que se jugarán en una sede única.

Para la disputa de los encuentros se tendrá que cumplir el protocolo anti-covid.

El ritmo del torneo será de 90 minutos más 30 segundos de incremento. El tiempo de espera será de 30 minutos.

Se disputarán 6 rondas mediante sistema suizo.

1ª Ronda: 6 marzo 16:30

2ª Ronda: 13 marzo 16:30

3ª Ronda: 20 marzo 16:30

4ª Ronda: 21 marzo 16:00

5ª Ronda: 27 marzo 10:00

6ª Ronda: 27 marzo 16:30

Campeonato provincial por equipos 2ª División:

Las partidas se jugarán en las sedes de cada club exceptuando las tres últimas rondas que se jugarán en una sede única.

Para la disputa de los encuentros se tendrá que cumplir el protocolo anti-covid.

El ritmo del torneo será de 30 minutos más 30 segundos de incremento. El tiempo de espera será de 30 minutos.

El torneo será sub1600.

Se disputarán 5 rondas mediante sistema suizo.

1ª Ronda: 7 marzo 17:00

2ª Ronda: 14 marzo 17:00

3ª Ronda: 28 marzo 10:00

4ª Ronda: 28 marzo 12:00

5ª Ronda: 28 marzo 16:30

Inscripciones

Los clubes deberán presentar por email a suarezalbac@hotmail.com y a faclm@faclm.org las inscripciones de sus equipos, con el listado de jugadores, con el plazo límite del día **4 de marzo a las 24:00 horas**. En **Primera** las listas de jugadores de cada equipo serán cerradas. Una vez pasado el plazo de inscripción no se podrán inscribir nuevos jugadores.

En **Segunda** se permitirán nuevas incorporaciones de jugadores durante el transcurso del torneo. Una vez disputada la 1ª ronda sólo se admitirán incorporaciones de jugadores que tengan ID FIDE. Para poder jugar deberán comunicar el alta del jugador a la Delegación y al árbitro del torneo como muy tarde el jueves anterior a la siguiente ronda.

El listado de jugadores que se presente en la inscripción deberá estar ordenado de mayor a menor por ELO FIDE. Si algún jugador no tiene ELO FIDE, pero sí ELO FEDA, se tomará el FEDA como FIDE. Los jugadores sin ELO se situarán tras los jugadores con ELO en el orden que se desee. Se permite variar el orden del listado de jugadores con una diferencia entre sí de ELO de 50 puntos máximo.

El listado presentado con el orden de fuerza no se podrá alterar durante el campeonato, con la excepción en Segunda de la incorporación de nuevos jugadores. Esto generará un nuevo listado de jugadores, que tampoco podrá ser alterado tras la incorporación del nuevo jugador(es).

Desempates

- 1) Puntos de match (encuentro ganado 2 puntos, empatado 1 punto, perdido 0 puntos) (13)
- 2) Puntos de tablero (1)
- 3) Resultado particular entre equipos empatados por puntos de match (14)
- 4) Bucholz (suma de los puntos de los oponentes) (22)

Si el número de equipos fuera impar en una o las dos categorías, el equipo que descansa recibe 2 puntos de match y 2½ puntos de tablero.

Alineaciones indebidas

Si una vez iniciadas las partidas se detecta que por error algún equipo ha situado uno o varios jugadores incorrectamente en el orden de fuerza, el equipo infractor perderá los tableros incorrectos, con el resultado de incomparecencia del jugador infractor a efectos de evaluación ELO. Si en un mismo tablero los jugadores de los dos equipos están situados incorrectamente, el resultado será 0-0.

Clasificación por tableros:

Número mínimo de partidas: Primera 4, Segunda 3

Determinación de tablero: tablero promedio en el que jugó

Desempates:

- a) Porcentaje (63)
- b) Puntos (puntos de partida) (1)
- c) Performance (configuración variable con parámetros) (60)

Reclamaciones

Ante cualquier incidencia producida durante el juego y no corregida de mutuo acuerdo, los delegados de los dos equipos deberán contactar por teléfono con el árbitro (660594754) y exponer la incidencia. El árbitro tomará la decisión que correspondiera a su presencia en el encuentro, que deberá ser ejecutada en la partida.

Contra las decisiones del árbitro, o reclamaciones de otro tipo posteriores a la finalización del encuentro, se podrá presentar una reclamación al Comité de Competición. La composición del Comité de Competición se publicará antes del inicio de la primera ronda del torneo.

MEDIDAS COVID

Se tomara la temperatura y se aplicara gel hidroalcohólico al entrar a la sala a todos los participantes.

Solo podrán acceder a la sala de juego los 4 jugadores de cada equipo, árbitros y organizadores (en ningún caso padres ni acompañantes). Uno de los cuatro jugadores de cada equipo ejercerá de capitán del equipo. Los jugadores que finalicen su partida dejarán las planillas junto al acta, que estará en la mesa del tablero N° 1. Después abandonarán el recinto (excepto en el caso del jugador que ejerza de capitán del equipo, que no abandonará el recinto de juego hasta la finalización del encuentro).

Al término del encuentro los capitanes pondrán el resultado en el acta, la firmarán y uno de ellos llevará a la mesa del árbitro el acta y las planillas.

Las planillas solo se firma cada uno la suya, es decir, no hay que firmar las dos planillas, solo se firma cada uno la suya, no la del adversario.

La sala de juego tiene que estar perfectamente ventilada, por lo que se aconseja llevar ropa de abrigo.

Sera obligatorio el uso de mascarilla durante toda la estancia en el salón de juego. Se expulsara del torneo a quien no la lleve.

Cada jugador deberá llevar su bolígrafo, la organización no proporcionará los mismos.

No se podrá circular por la sala de juego, para observar otras partidas.
Para ir a los aseos se le comunicara al árbitro u organización.

No nos daremos la mano ni antes, ni al finalizar la partida. El saludo será verbal.

Todos los presidentes de clubes tendrán que tener claros estos detalles y comunicarlos a sus jugadores.

Si colaboramos entre todos podremos disfrutar de este y más torneos.

Desde ya muchas gracias por vuestra colaboración.